

Contact

Kursaalpoort 33/7

2300 Turnhout

0472 92 53 57

5 februari 1988

timgeens@msn.com

<https://www.timgeens.be>

[linkedin.com/in/tim-geens](https://www.linkedin.com/in/tim-geens)

Rijbewijs Categorie B

Vaardigheden

programmeertalen:

- C#
- JavaScript
- TypeScript
- SQL

Databases:

- MS SQL Server
- MariaDB

Frameworks &

Bibliotheken:

- ASP.NET MVC
- .Net MAUI
- .Net Blazor
- React
- React Native

Tools:

- Git
- Visual Studio

Talen:

- Nederlands (*moedertaal*)
- Engels (*vloeiend*)
- Frans (*basis*)

Studies

Graduaat Programmeren

Thomas More Geel

2022 – 2025

Brood- en Banketbakkerij

VTI Spijker Hoogstraten

2005 – 2006

Houtbewerking

VITO – Hoogstraten

2000 – 2004

Hobby's

- Gameontwikkeling in Unity.

Tim Geens

Junior Softwareontwikkelaar

Profiel

Gemotiveerde junior softwareontwikkelaar met een

passie voor applicatieontwikkeling en een

klantgerichte focus dankzij mijn retailervaring.

Ik werk efficiënt zelfstandig én in teamverband.

Met mijn sterke basis in verschillende programmeertalen ben ik klaar om mijn vaardigheden toe te passen en verder uit te breiden via interessante projecten.



Projecten

MenuPlanner – Stageproject bij Afternoon Software Solutions

Een webapplicatie voor maaltijdbezorgers waarmee klanten en hun wekelijkse bestellingen eenvoudig beheerd kunnen worden, geoptimaliseerd voor tabletgebruik.

- **Belangrijkste kenmerken:** Klantenbeheer met diëetvoorkeuren, bestellingen per dag van de week, gebruiksvriendelijke interface met modals en herbruikbare componenten.
- **Mijn rol:** Volledige uitwerking van de interface in Figma en implementatie in Blazor, databaseopzet met Entity Framework en schrijven van testdocumentatie.
- **Gebruikte technologieën:** ASP.NET Blazor, Entity Framework Core, SQL, Figma, CSS, Visual Studio.

Storm Before Supper

Een 3D-game gespeeld vanuit een 2D-perspectief, ontwikkeld als inzending voor de Brackeys Game Jam 2024.2.

- **Belangrijkste kenmerken:** Dynamisch weersysteem, score- en highscore systeem.
- **Mijn rol:** Verantwoordelijk voor gameplay-code en gebruikersinterface.
- **Gebruikte technologieën:** Unity, Blender, Mixamo, Audacity, Git.

Persoonlijke Vaardigheden

- Werken in team
- Klantgericht
- Leergierig
- Betrouwbaar

Recente Werkervaring

- Winkelbediende, Albert Heijn Turnhout
09/2022 – 04/2025
- Winkelbediende, Dreamland Turnhout
11/2015 – 09/2022